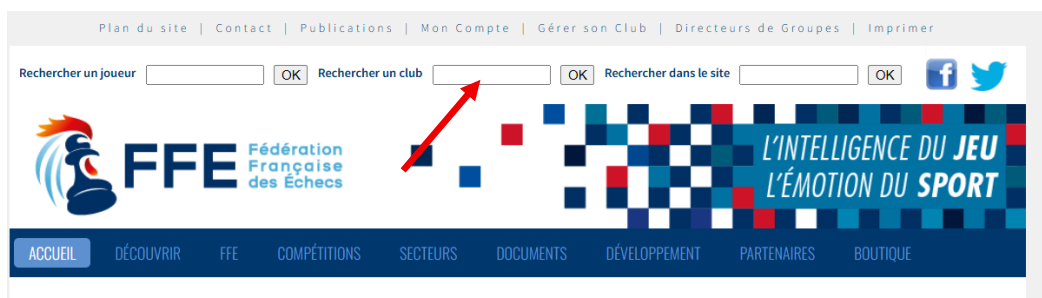


TUTO DE CONNEXION POUR ENREGISTRER LES FEUILLES DE MATCH

SUR LE SITE DE LA FFE

1/ Connexion à votre compte joueur sur le site de la FFE : cliquer sur « Mon compte »



1.a / Si vous avez déjà créer votre compte, inscrire votre n°. de licence et votre mot de passe

The image shows the 'Formulaire d'authentification' (login form) on the FFE website. It has two input fields: 'Code FFE' and 'Mot de Passe'. A red arrow points to the 'Code FFE' field, and another red arrow points to the 'Mot de Passe' field. Below the fields is an 'OK' button. At the bottom of the form are links for 'Soumettre', 'Mot de passe oublié', 'S'inscrire', and 'Se désinscrire'.

1.b/ Si vous n'avez pas de compte, cliquer sur « s'inscrire » :

The image shows the 'Formulaire d'authentification' (login form) on the FFE website. It has two input fields: 'Code FFE' and 'Mot de Passe'. Below the fields is an 'OK' button. At the bottom of the form are links for 'Soumettre', 'Mot de passe oublié', 'S'inscrire', and 'Se désinscrire'. A red arrow points to the 'S'inscrire' link.

Compléter le formulaire :

S'enregistrer

S'enregistrer comme utilisateur permet de saisir les **résultats des compétitions par équipe** des la fin de la ronde.
L'utilisateur enregistré peut aussi **demandeur des homologations de Tournois à la FFE**.
Il peut aussi **modifier ses informations personnelles** (pas son elo !)

ATTENTION: le mail utilisé est affiché sur le site, par contre le mot de passe est codé dans la base et ne peut être décodé.

Si vous avez **oublié votre mot de passe** ou si vous n'en avez pas il suffit d'en changer.

Si vous voulez **modifier votre eMail** il faut d'abord se désinscrire et se réinscrire avec son nouveau eMail.

Si **il y a déjà un mail** correspondant à votre compte en général saisi par votre club **auquel vous n'avez pas accès** merci de demander sa modification à Erick Mouret en précisant votre code FFE.

Code FFE :

E-Mail :

Mot de Passe :

☒ Je souhaite recevoir par email la NewsLetter de la FFE

[Enregistrer](#) | [Annuler](#) | [Se désinscrire](#)

2/ Accession à la « Gestion de mon compte » : cliquer sur « Préparer une feuille de match » :

Gestion de mon compte

[Modifier les paramètres de mon compte](#)

[Formulaire de contrôle d'honorabilité](#)

[Poster une feuille de match](#)

[Préparer une feuille de match](#)

[Demande d'homologation de Tournoi](#)

[Suivi des homologations](#)

[Suivi des arbitrages](#)

[Demande de Transfert](#)

[Inscription en ligne à un Tournoi](#)

[Télécharger votre licence](#)

[Télécharger votre licence d'arbitre](#)

Pour saisir des licences il faut aller à [Gérer son Club](#)

Sélectionner la compétition : Ligue d'Auvergne-Rhone-Alpes

Préparer une feuille de match

Sélectionner une compétition

Sélectionner la division de la compétition : Régionale 1 ou Critérium Auvergne-Rhone-Alpes

Préparer une feuille de match

Ligue d'Auvergne-Rhone-Alpes

Sélectionnez une Division

Pour la Régionale 1 : sélectionner votre groupe

Préparer une feuille de match

Ligue d'Auvergne-Rhone-Alpes ▼
Regionale 1 ▼
Sélectionnez un Groupe ▼

Pour le Critérium Auvergne-Rhone-Alpes : sélectionner votre groupe

Préparer une feuille de match

Ligue d'Auvergne-Rhone-Alpes ▼
Criterium Auvergne-Rhone-Alpes ▼
Sélectionnez un Groupe ▼

Après avoir effectué ces sélections, vous accédez à la feuille de match vierge.

3/ Préparation de la feuille de match :

Colonne de gauche : l'équipe ayant les blancs au 1^{er} échiquier du 1^{er} match

Colonne de droite : l'équipe ayant les noirs au 1^{er} échiquier du 1^{er} match

Sélectionner les équipes en cliquant sur les flèches.

Sélection des équipes

Préparer une feuille de match

Ligue d'Auvergne-Rhone-Alpes ▼
Criterium Auvergne-Rhone-Alpes ▼
Groupe 7 ▼

Préparation d'un Procès-Verbal du Groupe Groupe 7

Nom de l'équipe avec les blancs au 1^{er} échiquier

Ordre des couleurs du 1^{er} match

Ordre des couleurs du 2^e match

1	Blanc Aurélie	Sélectionnez le résultat ▼	Noir Eric	1
2	Noir Bernard	Sélectionnez le résultat ▼	Blanc Françoise	2
3	Blanc Claudine	Sélectionnez le résultat ▼	Noir Gérard	3
4	Noir Denis	Sélectionnez le résultat ▼	Blanc Hélène	4
5	Noir Aurélie	Sélectionnez le résultat ▼	Blanc Eric	5
6	Blanc Bernard	Sélectionnez le résultat ▼	Noir Françoise	6
7	Noir Claudine	Sélectionnez le résultat ▼	Blanc Gérard	7
8	Blanc Denis	Sélectionnez le résultat ▼	Noir Hélène	8
	Code FFE ou joueur du Club	CAPITAINES	Code FFE ou joueur du Club	

Afficher la feuille de match | Annuler

Saisissez le code FFE ou le début du Nom, puis sélectionnez le joueur dans la liste qui s'affiche.
Avec les codes FFE on peut accéder à tous les joueurs de la base de donnée, avec le Nom le choix se limite aux joueurs du club de l'utilisateur ou de l'équipe lorsqu'elle est sélectionnée.
Une fois le formulaire rempli, cliquez sur Afficher la feuille de Match.

Les échiquiers 5 à 6 ont les mêmes joueurs dans le même ordre que les échiquiers 1 à 4 avec les couleurs inversées :

Ex. : Echiquier 1 Aurélie avec les **Blancs**, échiquier 5 Aurélie avec les **Noirs**

ATTENTION :

Tous les joueurs d'une même équipe sont dans la colonne de l'équipe qu'ils aient joué avec les Blancs ou avec les Noirs.

Imprimer la feuille de match.

Après la compétition : enregistrer les résultats le dimanche avant 22h.

4/ Enregistrement des résultats : cliquer sur « Poster une feuille de match »

Gestion de mon compte

[Modifier les paramètres de mon compte](#)

[Formulaire de contrôle d'honorabilité](#)

[Poster une feuille de match](#) 

[Préparer une feuille de match](#)

[Demande d'homologation de Tournoi](#)

[Suivi des homologations](#)

[Suivi des arbitrages](#)

[Demande de Transfert](#)

[Inscription en ligne à un Tournoi](#)

[Télécharger votre licence](#)

[Télécharger votre licence d'arbitre](#)

[Pour saisir des licences il faut aller à Gérer son Club](#)

Poster une feuille de match

PV soumis

Sélectionner une compétition ✓ 

Poster une feuille de match

PV soumis

Ligue d'Auvergne-Rhone-Alpes ✓

Sélectionnez une Division ✓ 

Poster une feuille de match

PV soumis par

Ligue d'Auvergne-Rhone-Alpes

Regionale 1

Sélectionnez un Groupe

Poster une feuille de match

PV soumis par

Ligue d'Auvergne-Rhone-Alpes

Criterium Auvergne-Rhone-Alpes

Sélectionnez un Groupe

Lorsque tous les joueurs et les résultats ont été inscrits, cliquer sur « Enregistrer » :

Poster une feuille de match

PV soumis par : Alain BEC - 92.184.104.206

Ligue d'Auvergne-Rhone-Alpes

Criterium Auvergne-Rhone-Alpes

Groupe 7

Saisie d'un Procès-Verbal du Groupe Groupe 7

	Echiquier Montluconnais2				Echiquier Montluconnais2	
1	Code FFE ou joueur du Club	Sélectionnez le résultat			Code FFE ou joueur du Club	1
2	Code FFE ou joueur du Club	Sélectionnez le résultat			Code FFE ou joueur du Club	2
3	Code FFE ou joueur du Club	Sélectionnez le résultat			Code FFE ou joueur du Club	3
4	Code FFE ou joueur du Club	Sélectionnez le résultat			Code FFE ou joueur du Club	4
5	Code FFE ou joueur du Club	Sélectionnez le résultat			Code FFE ou joueur du Club	5
6	Code FFE ou joueur du Club	Sélectionnez le résultat			Code FFE ou joueur du Club	6
7	Code FFE ou joueur du Club	Sélectionnez le résultat			Code FFE ou joueur du Club	7
8	Code FFE ou joueur du Club	Sélectionnez le résultat			Code FFE ou joueur du Club	8
	Code FFE ou joueur du Club				Code FFE ou joueur du Club	
	ARBITRE	Code FFE ou début de Nom de l'Arbitre			ARBITRE	

Enregistrer | Annuler

Commentaire et réclamations :

Saisissez le code FFE ou le début du Nom, puis sélectionnez le joueur dans la liste qui s'affiche.
Avec les codes FFE on peut accéder à tous les joueurs de la base de donnée, avec le Nom le choix se limite aux joueurs de l'équipe.

ATTENTION : Gain Blanc signifie gain du joueur qui est à gauche dont l'équipe a les blancs

Une fois le formulaire rempli, cliquez sur enregistrer, vous devez alors avoir le message "les modifications ont été enregistrées" sinon c'est que la session s'est terminée et rien n'a été enregistré.

ATTENTION :

A la saisie, il ne faut pas tenir compte des couleurs sur l'échiquier mais uniquement de la couleur au premier échiquier ainsi pour l'équipe qui a les blancs au premier échiquier on saisira "gain blanc" pour toutes ses victoires et "gain noir" pour toutes ses défaites.